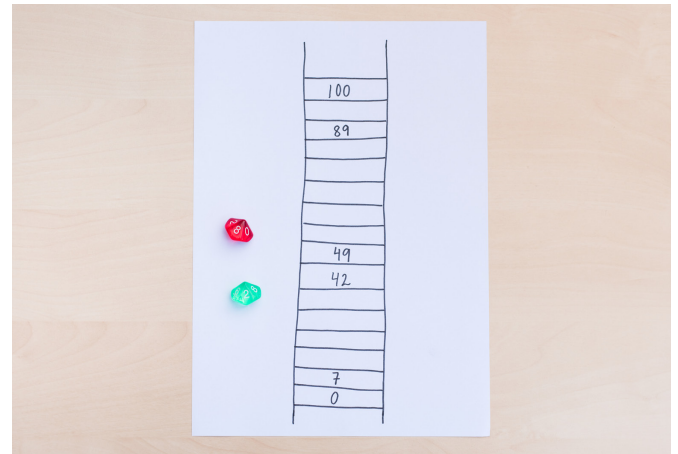


TALSTEGEN

ANTAL SPELARE	MOMENT	MATERIEL
2 ELLER FLER	POSITIONSSYSTEM	2 T10
	TALLINJE	1 PAPPER/SPELARE
	ORDNA TAL	1 PENNA/SPELARE
	TALOMRÅDE 0-100	



Förberedelser

- Ta fram det materiel ni behöver.
- Rita upp varsin spelplan med 16 rutor, se bild.
- Skriv 0 i den nedersta rutan på stegen och 100 i den översta.
- Kom överens om spelordningen.

Genomförande

- Spelet går ut på att fylla sin steges alla rutor med tal i storleksordning, från minsta till största.
- Kasta båda tärningarna. Bilda ett lämpligt tvåsiffrigt tal med de tal som tärningarna visar och skriv in det i en lämplig ruta i din steg.
- Bilden visar ett exempel. Tärningarna visar 2 och 8 och spelaren kan bilda talet 28 eller 82.
- Därefter går turen vidare till nästa spelare.
- Om du inte lyckas bilda ett tal som passar in i din steg går turen vidare till nästa spelare.
- Vinner gör den av er som först lyckas fylla alla rutor i sin steg.

Tips

- Gå igenom begreppen i pratbubblan innan ni börjar spela.
- Använd tallinjen längst ner som stöd.
- Spela i par eller mindre grupper. Samarbeta och diskutera.
- Ställ frågor under spelets gång som:
"Vilka olika tal kan du bilda?"
"Varför valde du att bilda just detta talet?"
"Varför valde du att skriva talet i just den rutan?"
- På sidan 20 finns begrepp och förklaringar för positionssystemet.

Variation

- Använd tre T6 istället för två T10. Skriv 110 i den nedersta rutan och 667 i den översta.
- Rita en steg med ett annat antal rutor.
- Alla spelarna skriver in ett tal i sin steg varje gång tärningarna kastas.

TALLINJE
ENTAL
TIOTAL
HUNDRATAL
TVÅSIFFRIGT TAL
STORLEKS-
ORDNING

